# REGULAMIN WYDARZENIA

## „HALLOWEEN W JURAPARKU SOLEC KUJAWSKI 2026”

### § 1. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady uczestnictwa w wydarzeniu „Halloween w JuraParku Solec Kujawski 2026”, zwanego dalej „Wydarzeniem”, w szczególności warunki wstępu, zasady korzystania z atrakcji, wymagania dotyczące bezpieczeństwa, zasady zakupu i wykorzystania biletów oraz procedury obowiązujące w przypadku zmian organizacyjnych, zagrożeń i sytuacji nadzwyczajnych.
2. Organizatorem Wydarzenia jest RFI ŚMIGIEL spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Bałtowie, Bałtów 7, 27-423 Bałtów, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0001032926, NIP 6612378856, REGON 384521715, zwana dalej „Organizatorem”.
3. Wydarzenie odbywa się na terenie JuraParku Solec Kujawski przy ul. Sportowej 1, 86-050 Solec Kujawski, zwanego dalej „Parkiem”.
4. Wydarzenie odbywa się w dniach 16–18, 23–25 oraz 30–31 października 2026 r., zgodnie z harmonogramem udostępnionym przez Organizatora.
5. Ścieżka Strachu funkcjonuje w następujących godzinach:
   a) w dniach 16–18 oraz 23–24 października 2026 r. w godzinach od 18:00 do 21:00;
   b) w dniach 25, 30 i 31 października 2026 r. w godzinach od 17:00 do 21:00.
6. W uzasadnionych przypadkach, w szczególności ze względu na liczbę uczestników oczekujących na wejście oraz możliwości organizacyjne, Organizator może przedłużyć funkcjonowanie Ścieżki Strachu, nie dłużej jednak niż do godziny 22:00.
7. O godzinie 22:00 kończy się możliwość przyjmowania kolejnych uczestników na Ścieżkę Strachu. Po tej godzinie nie są wpuszczane kolejne osoby. Przedłużenie funkcjonowania atrakcji nie stanowi gwarancji wejścia dla wszystkich osób oczekujących ani nie gwarantuje rozpoczęcia lub zakończenia korzystania z atrakcji o określonej godzinie.
8. Pozostałe atrakcje funkcjonują zgodnie z harmonogramem udostępnionym przez Organizatora. Godziny ich dostępności mogą różnić się od godzin funkcjonowania Ścieżki Strachu.
9. Wydarzenie obejmuje atrakcje rodzinne i halloweenowe, scenografię tematyczną, udział animatorów, efekty świetlne i dźwiękowe oraz inne elementy programu wskazane w aktualnej ofercie.
10. Regulamin jest udostępniany przed zakupem biletu oraz na terenie Parku. Uczestnik powinien zapoznać się z jego treścią przed skorzystaniem z Wydarzenia.
11. Zakup biletu uprawnia do korzystania wyłącznie ze świadczeń objętych zakupioną ofertą, w terminie i na warunkach określonych w ofercie, niniejszym Regulaminie oraz komunikatach dotyczących poszczególnych atrakcji.

## § 2. Warunki wstępu i uczestnictwa

1. Wstęp na Wydarzenie jest możliwy po nabyciu ważnego biletu za pośrednictwem jednego z kanałów sprzedaży wskazanych przez Organizatora, z uwzględnieniem dostępności biletów na dany termin.
2. Uczestnik jest zobowiązany zachować bilet do końca pobytu oraz okazać go na żądanie upoważnionego personelu. Organizator może odmówić realizacji biletu, którego ważności nie można potwierdzić, który został już wykorzystany lub którego realizacja jest niemożliwa z innych uzasadnionych przyczyn wynikających z warunków sprzedaży albo obowiązujących przepisów prawa.
3. Osoby, które nie ukończyły 16. roku życia, mogą uczestniczyć w Wydarzeniu wyłącznie pod opieką osoby pełnoletniej sprawującej nad nimi rzeczywistą opiekę.
4. Osoba pełnoletnia sprawująca opiekę nad osobą niepełnoletnią korzystającą ze Ścieżki Strachu jest zobowiązana wejść na tę atrakcję razem z osobą niepełnoletnią oraz towarzyszyć jej przez cały czas przejścia. Sama obecność opiekuna na terenie Parku, poza trasą atrakcji, nie jest wystarczająca.
5. Rodzic lub opiekun prawny jest zobowiązany ocenić, czy dana atrakcja odpowiada wiekowi, dojrzałości, stanowi zdrowia oraz indywidualnej wrażliwości dziecka. Sprawowanie opieki nie zwalnia Organizatora z obowiązków wynikających z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
6. Ścieżka Strachu oraz halloweenowa aranżacja Muzeum Ziemi po zmroku są atrakcjami o podwyższonej intensywności bodźców i nie są rekomendowane osobom poniżej 13. roku życia. Jeżeli Organizator wprowadzi dla określonej atrakcji bezwzględne ograniczenie wiekowe, obowiązuje ono wszystkich uczestników.
7. Wydarzenie może obejmować w szczególności:
   a) nagłe i głośne dźwięki;
   b) ograniczone oświetlenie, migające światła i inne efekty świetlne;
   c) efekty dymne i wizualne;
   d) scenografię przedstawiającą motywy grozy, horroru, zagrożenia lub niepokoju;
   e) obecność animatorów odgrywających postacie fikcyjne;
   f) poruszanie się po nierównym lub mokrym podłożu, w tym po terenie zewnętrznym po zmroku;
   g) ograniczoną widoczność oraz zmienne natężenie bodźców.
8. Osoby, u których występuje nadwrażliwość na światło lub dźwięk, epilepsja, klaustrofobia, silny lęk przed ciemnością, choroby układu krążenia, zaburzenia równowagi lub inne dolegliwości, na które warunki danej atrakcji mogą niekorzystnie oddziaływać, powinny rozważyć rezygnację z udziału w tej atrakcji.
9. Uczestnik powinien niezwłocznie przerwać korzystanie z atrakcji, jeżeli odczuwa pogorszenie samopoczucia, dezorientację lub inne objawy mogące zagrażać jego zdrowiu, oraz poinformować o tym obsługę.
10. Organizator może odmówić wstępu na określoną atrakcję osobie, która nie spełnia określonych dla niej warunków bezpieczeństwa, nie stosuje się do poleceń obsługi lub swoim zachowaniem stwarza zagrożenie dla siebie bądź innych osób.

## § 3. Zasady porządkowe i przedmioty zabronione

1. Każdy uczestnik jest zobowiązany do:
   a) przestrzegania Regulaminu, oznaczeń oraz poleceń personelu;

b) zachowania ostrożności, w szczególności po zmroku i na mokrym podłożu;
c) poruszania się wyłącznie po udostępnionych trasach;
d) poszanowania innych uczestników, pracowników i animatorów;
e) poszanowania mienia Organizatora, scenografii i wyposażenia;
f) niezwłocznego zgłaszania zagrożeń, awarii i wypadków.

2. Na terenie Wydarzenia zabrania się:
a) uderzania, szarpania, popychania lub celowego dotykania animatorów i innych uczestników;
b) dotykania, przestawiania lub niszczenia rekwizytów i elementów scenografii;
c) biegania, przepychania się i wykonywania gwałtownych ruchów stwarzających zagrożenie;
d) celowego straszenia innych gości w sposób zakłócający przebieg atrakcji lub mogący wywołać zagrożenie;
e) wchodzenia za bariery, na zaplecza i do pomieszczeń technicznych;
f) rzucania przedmiotami oraz używania materiałów pirotechnicznych;
g) używania laserów, latarek i lamp błyskowych w miejscach, w których jest to zabronione lub może powodować zagrożenie;
h) blokowania wyjść, przejść, dróg ewakuacyjnych i dostępu do urządzeń bezpieczeństwa;
i) utrudniania pracy personelu, ochrony i służb ratunkowych.
3. Na Ścieżkę Strachu zabrania się wprowadzania wózków dziecięcych.
4. Na Ścieżkę Strachu zabrania się wprowadzania zwierząt, z zastrzeżeniem uprawnień osób korzystających z psów asystujących wynikających z obowiązujących przepisów prawa.
5. Zabrania się wnoszenia przedmiotów niebezpiecznych, broni, materiałów pirotechnicznych, narkotyków, nielegalnych substancji oraz innych przedmiotów, których posiadanie lub używanie jest zabronione prawem albo może stwarzać zagrożenie dla uczestników.
6. Uczestnicy nie mogą wnosić własnego alkoholu na teren Wydarzenia. Osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu lub innych środków w stopniu wpływającym na bezpieczeństwo, zachowanie lub zdolność stosowania się do poleceń mogą nie zostać wpuszczone na atrakcję albo mogą zostać zobowiązane do opuszczenia danej strefy.
7. Organizator może odmówić wstępu na atrakcję lub przerwać udział osoby, której zachowanie narusza Regulamin, stwarza zagrożenie albo uniemożliwia bezpieczne prowadzenie atrakcji.
8. W przypadku naruszenia Regulaminu obsługa może wydać polecenie zaprzestania określonego zachowania, odmówić dalszego udziału w atrakcji, a w uzasadnionych przypadkach wezwać ochronę lub odpowiednie służby.
9. W przypadku zawinionego naruszenia Regulaminu przez uczestnika, skutkującego zasadną odmową dalszego udziału, niewykorzystanie atrakcji z przyczyn leżących po stronie uczestnika nie stanowi samoistnej podstawy do zwrotu ceny biletu. Postanowienie to nie ogranicza praw konsumenta wynikających z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
10. Organizator może nie dopuścić do atrakcji osoby, której maska, kostium, obuwie lub akcesoria ograniczają widoczność, utrudniają poruszanie się albo stwarzają zagrożenie.

11. Na Ścieżce Strachu i w halloweenowej aranżacji Muzeum Ziemi mogą obowiązywać ograniczenia dotyczące wózków dziecięcych, zwierząt i określonych przedmiotów, jeżeli wymagają tego warunki techniczne lub względy bezpieczeństwa. Ograniczenia te nie naruszają praw osób korzystających z psów asystujących, wynikających z obowiązujących przepisów prawa. W razie wątpliwości uczestnik powinien skontaktować się z obsługą przed wejściem.

## § 4. Zasady korzystania z atrakcji i efekty specjalne

1. Uczestnicy mogą korzystać wyłącznie z atrakcji udostępnionych w danym dniu, w godzinach ich funkcjonowania i na warunkach określonych przez Organizatora.
2. Program Wydarzenia może obejmować Ścieżkę Strachu, halloweenową aranżację Muzeum Ziemi, salę projekcyjną, animacje oraz inne atrakcje wskazane w aktualnej ofercie.
3. W przypadku wystąpienia opadów deszczu Organizator może ograniczyć funkcjonowanie Ścieżki Strachu do wnętrza Muzeum Ziemi, zaaranżowanego na potrzeby Wydarzenia jako nawiedzony szpital. W takim przypadku trasa Ścieżki Strachu odbywa się wyłącznie wewnątrz Muzeum Ziemi, a jej przebieg zostaje dostosowany do aktualnych warunków i wymagań bezpieczeństwa.
4. Charakter, przebieg, scenografia i obsada atrakcji mogą różnić się w poszczególnych dniach. Materiały reklamowe, zdjęcia i nagrania przedstawiają charakter Wydarzenia, lecz nie stanowią gwarancji obecności każdego elementu w określonym miejscu, czasie lub w niezmienionej formie.
5. Animatorzy mogą nawiązywać interakcje słowne i sytuacyjne z uczestnikami. Uczestnicy nie mogą dotykać animatorów ani wymuszać kontaktu fizycznego. Kontakt fizyczny ze strony personelu powinien być ograniczony do sytuacji uzasadnionych bezpieczeństwem, udzielaniem pomocy lub ratowaniem życia albo zdrowia.
6. Zabrania się filmowania i fotografowania w miejscach objętych wyraźnym zakazem, a także rejestrowania obrazu lub dźwięku w sposób zakłócający przebieg atrakcji lub naruszający prawa innych osób.
7. Organizator może czasowo wstrzymać wejścia, zmienić trasę, ograniczyć liczbę osób w grupie, wyłączyć określony efekt lub element scenografii albo zamknąć atrakcję, jeżeli wymagają tego względy bezpieczeństwa, awaria, warunki pogodowe lub inne uzasadnione okoliczności.
8. Uczestnicy powinni dostosować ubiór i obuwie do charakteru atrakcji oraz warunków pogodowych. W przypadku atrakcji plenerowych należy uwzględnić możliwość zabrudzenia odzieży i obuwia, kontaktu z mokrym podłożem, błotem, liśćmi i wodą.
9. Postanowienia niniejszego paragrafu nie wyłączają odpowiedzialności Organizatora w zakresie wynikającym z obowiązujących przepisów prawa.

## § 5. System numerków i kolejka

1. Organizator może stosować system numerków porządkowych w celu uporządkowania wejść na Ścieżkę Strachu i ograniczenia konieczności ciągłego oczekiwania w kolejce.
2. Zasady wydawania numerków oraz sposób informowania o aktualnie obsługiwanej grupie są podawane na terenie Parku.

3. Numer porządkowy nie stanowi odrębnego biletu, nie gwarantuje wejścia o określonej godzinie i nie uprawnia do pierwszeństwa przed innymi uczestnikami.
4. Zakup biletu online sam w sobie nie uprawnia do wejścia poza kolejnością.
5. Czas oczekiwania zależy w szczególności od liczby uczestników, przepustowości atrakcji, czasu przejścia grup, warunków pogodowych, koniecznych przerw technicznych i decyzji personelu.
6. Organizator nie gwarantuje konkretnego czasu oczekiwania. Podawane czasy mają charakter orientacyjny i mogą ulegać zmianie.
7. Organizator może zmieniać odstępy pomiędzy grupami, wstrzymywać wydawanie numerków, czasowo zatrzymywać kolejkę lub zmieniać organizację wejść, jeżeli jest to konieczne dla bezpieczeństwa albo sprawnego funkcjonowania atrakcji.
8. Uczestnik jest zobowiązany kontrolować komunikaty dotyczące swojego numeru i stawić się w wyznaczonym miejscu w czasie umożliwiającym wejście. Nieobecność po wywołaniu numeru może skutkować koniecznością ponownego uzgodnienia wejścia z obsługą.
9. Numerki wydawane są w miarę dostępności i zgodnie z bieżącą organizacją atrakcji. Ich wydawanie może zostać zakończone, jeżeli nie będzie możliwe bezpieczne obsłużenie kolejnych grup w godzinach funkcjonowania atrakcji.
10. Organizator może zakończyć przyjmowanie kolejnych uczestników na daną atrakcję przed godziną jej zamknięcia, jeżeli jest to niezbędne do bezpiecznej obsługi osób już oczekujących i zakończenia funkcjonowania atrakcji w możliwym czasie. Niezależnie od powyższego, po godzinie 22:00 nie są przyjmowani kolejni uczestnicy na Ścieżkę Strachu.

## § 6. Pogoda, warunki terenowe i bezpieczeństwo

1. Wydarzenie odbywa się w październiku, częściowo na terenie otwartym. Uczestnicy powinni liczyć się z typowymi warunkami jesiennymi, w szczególności deszczem, wiatrem, niską temperaturą, błotem, mokrymi liśćmi i ograniczoną widocznością po zmroku.
2. Uczestnik powinien przygotować odpowiednią odzież i obuwie. Sam brak przygotowania do typowych warunków pogodowych nie stanowi automatycznej podstawy do żądania zwrotu ceny biletu.
3. Typowe warunki pogodowe, takie jak deszcz, chłód, wiatr lub zachmurzenie, nie stanowią same w sobie podstawy do automatycznego zwrotu ceny biletu.
4. W przypadku opadów deszczu Organizator może ograniczyć Ścieżkę Strachu do trasy prowadzonej wyłącznie wewnątrz Muzeum Ziemi, zaaranżowanego jako nawiedzony szpital, zgodnie z § 4 ust. 3 niniejszego Regulaminu.
5. W przypadku pogorszenia pogody Organizator może ograniczyć dostępność atrakcji plenerowych, zmienić ich przebieg, wstrzymać wejścia, wyłączyć określone efekty lub czasowo zamknąć część Parku.
6. W szczególności burza, wyładowania atmosferyczne, silny wiatr, intensywne opady, oblodzenie, zalanie terenu, ograniczona widoczność lub inne warunki stwarzające zagrożenie mogą skutkować natychmiastowym wstrzymaniem lub zamknięciem atrakcji.
7. Decyzje dotyczące bezpieczeństwa podejmuje Organizator lub upoważniony personel, z uwzględnieniem aktualnych warunków, instrukcji technicznych oraz poleceń właściwych służb.

8. Organizator może zarządzić ewakuację, wstrzymać wejścia lub zamknąć określoną strefę bez uprzedzenia, jeżeli wymaga tego nagłe zagrożenie.
9. W miarę możliwości Organizator poinformuje uczestników o zmianach za pomocą komunikatów na terenie Parku, strony internetowej, mediów społecznościowych lub personelu.
10. Czasowe zamknięcie pojedynczej atrakcji nie oznacza automatycznie odwołania całego Wydarzenia. Ewentualne uprawnienia uczestnika ocenia się z uwzględnieniem zakresu zakupionej usługi, przyczyny zamknięcia, czasu trwania ograniczenia oraz obowiązujących przepisów prawa.
11. Organizator nie gwarantuje niezmienności warunków pogodowych, braku przerw technicznych ani nieprzerwanej dostępności każdej atrakcji przez cały deklarowany czas jej funkcjonowania.

## § 7. Odpowiedzialność i sytuacje awaryjne

1. Organizator podejmuje odpowiednie działania organizacyjne w celu zapewnienia bezpieczeństwa uczestników, w tym zapewnia nadzór personelu oraz działania porządkowe odpowiednie do charakteru Wydarzenia.
2. Uczestnik jest zobowiązany niezwłocznie poinformować obsługę o wypadku, urazie, pogorszeniu samopoczucia, zagrożeniu lub uszkodzeniu infrastruktury.
3. W przypadku alarmu, ewakuacji, awarii, nagłego zagrożenia lub polecenia uprawnionych służb uczestnicy muszą stosować się do komunikatów i poleceń personelu oraz opuścić wskazaną strefę, jeżeli zostaną do tego wezwani.
4. Uczestnik odpowiada za szkody wyrządzone z jego winy na zasadach określonych w obowiązujących przepisach prawa.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki wywołane wyłącznie zawinionym naruszeniem Regulaminu przez uczestnika, niestosowaniem się do zgodnych z prawem poleceń personelu lub korzystaniem z atrakcji w sposób sprzeczny z przekazanymi instrukcjami, w zakresie dopuszczalnym przez prawo.
6. Organizator nie wyłącza ani nie ogranicza odpowiedzialności za szkody, za które odpowiada na podstawie bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
7. Uczestnik odpowiada za właściwe zabezpieczenie własnych rzeczy osobistych. Organizator nie gwarantuje możliwości przechowywania wszystkich przedmiotów ani nie odpowiada za ich zgubienie lub uszkodzenie w zakresie, w jakim nie wynika ono z okoliczności obciążających Organizatora na podstawie prawa.
8. Uczestnicy nie mogą blokować przejść, dróg ewakuacyjnych, wejść ani dostępu do urządzeń bezpieczeństwa.

## § 8. Zakup biletów, rezygnacja i zwroty

1. Bilety są sprzedawane za pośrednictwem kanałów wskazanych przez Organizatora. Warunki oferty, cena, termin ważności oraz zakres świadczeń są określane w informacji sprzedażowej i potwierdzeniu zakupu.
2. Bilet uprawnia do skorzystania z Wydarzenia w terminie i zakresie wskazanym w ofercie. Bilet nie gwarantuje wejścia na każdą atrakcję o dowolnej godzinie ani pominięcia kolejki, chyba że dana oferta wyraźnie stanowi inaczej.

3. Przed zakupem uczestnik powinien zapoznać się z terminem Wydarzenia, godzinami atrakcji, ograniczeniami wiekowymi, charakterem programu, warunkami pogodowymi i zasadami korzystania z biletu.
4. Co do zasady Organizator nie przyjmuje dobrowolnych zwrotów biletów z powodu rezygnacji uczestnika, zmiany planów, spóźnienia, nieobecności, niewykorzystania biletu lub niechęci do skorzystania z atrakcji, z zastrzeżeniem uprawnień wynikających z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
5. W przypadku biletów nabytych na wydarzenie rozrywkowe odbywające się w oznaczonym dniu lub okresie prawo odstąpienia od umowy zawartej na odległość może być wyłączone na podstawie art. 38 pkt 12 ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta, o ile spełnione są ustawowe przesłanki zastosowania tego wyjątku. Zastosowanie tego przepisu zależy od charakteru konkretnej umowy.
6. Typowe warunki jesienne, w tym deszcz, chłód, wiatr lub zachmurzenie, nie stanowią automatycznej podstawy do zwrotu biletu.
7. Zmiana kolejności programu, zmiana obsady, skrócenie lub czasowe zamknięcie pojedynczej atrakcji z uzasadnionych przyczyn organizacyjnych, technicznych lub bezpieczeństwa nie oznaczają automatycznie prawa do zwrotu pełnej ceny biletu. Ocena ewentualnych roszczeń uwzględnia jednak charakter i zakres zakupionej usługi oraz obowiązujące przepisy prawa.
8. W przypadku przerwania Wydarzenia z powodu zagrożenia, awarii, warunków pogodowych lub decyzji uprawnionych służb Organizator ocenia skutki zdarzenia z uwzględnieniem zakresu wykonanej usługi, przyczyny przerwania oraz obowiązujących przepisów prawa.
9. Jeżeli Organizator proponuje zmianę terminu, voucher lub inną formę rekompensaty, jej przyjęcie przez uczestnika następuje na zasadach określonych w ofercie lub indywidualnie uzgodnionych z uczestnikiem. Propozycja taka nie zastępuje uprawnień ustawowych, jeżeli uczestnik nie wyrazi zgody na proponowane rozwiązanie.
10. W przypadku zasadnego zwrotu Organizator zwraca należne środki z uwzględnieniem obowiązujących przepisów i zasad płatności. Nie można uzależniać realizacji ustawowego prawa do zwrotu od warunków, które nie mają podstawy prawnej.
11. Żadne postanowienie niniejszego paragrafu nie oznacza całkowitego wyłączenia odpowiedzialności Organizatora za niewykonanie lub nienależyte wykonanie umowy.

## § 9. Reklamacje

1. Uwagi dotyczące realizacji Wydarzenia, obsługi, dostępności atrakcji lub zakupu biletu można zgłaszać Organizatorowi za pośrednictwem danych kontaktowych opublikowanych na oficjalnej stronie internetowej JuraParku Solec Kujawski.
2. Reklamacja powinna, w miarę możliwości, zawierać:
   a) datę Wydarzenia;
   b) numer zamówienia lub inne dane umożliwiające identyfikację zakupu;
   c) opis zdarzenia i jego okoliczności;
   d) wskazanie zgłaszanego problemu;
   e) oczekiwany sposób rozwiązania sprawy.
3. Organizator rozpatruje reklamacje zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

4. W przypadku zdarzenia na terenie Parku zaleca się zgłoszenie go obsłudze niezwłocznie, o ile jest to możliwe. Pozwala to na sprawdzenie okoliczności zdarzenia, udzielenie pomocy oraz zabezpieczenie dostępnych informacji.
5. Brak zgłoszenia zdarzenia bezpośrednio na terenie Parku nie pozbawia uczestnika uprawnień przysługujących mu na mocy obowiązujących przepisów prawa.

## § 10. Wizerunek i dane osobowe

1. Podczas Wydarzenia mogą być wykonywane zdjęcia i nagrania w celach dokumentacyjnych, informacyjnych i promocyjnych, na zasadach zgodnych z obowiązującymi przepisami prawa.
2. Wykorzystanie wizerunku uczestnika w materiałach promocyjnych odbywa się na podstawie odpowiedniej podstawy prawnej, z uwzględnieniem przepisów o ochronie wizerunku i danych osobowych.
3. Udział w Wydarzeniu nie oznacza automatycznie wyrażenia zgody na nieograniczone wykorzystywanie wizerunku uczestnika we wszystkich materiałach marketingowych.
4. Informacje dotyczące administratora danych, celów i podstaw przetwarzania, okresu przechowywania danych oraz praw osób, których dane dotyczą, są udostępniane w odpowiedniej klauzuli informacyjnej Organizatora.
5. Uczestnicy wykonujący zdjęcia i nagrania są zobowiązani do poszanowania prywatności innych osób oraz do przestrzegania oznaczeń i poleceń dotyczących rejestrowania obrazu i dźwięku.

## § 11. Zmiany Regulaminu i postanowienia końcowe

1. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej www.juraparksolec.pl oraz na terenie Parku.
2. Organizator może wprowadzać zmiany organizacyjne wynikające z potrzeb technicznych, bezpieczeństwa lub przebiegu Wydarzenia, z poszanowaniem praw uczestników i obowiązujących przepisów prawa.
3. Zmiany Regulaminu są udostępniane w sposób umożliwiający zapoznanie się z ich treścią. Nie mogą one wstecznie pozbawiać uczestników uprawnień wynikających z zawartych umów lub przepisów prawa.
4. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego i ustawy o prawach konsumenta.
5. Jeżeli którekolwiek postanowienie Regulaminu okaże się nieważne lub niewiążące w świetle obowiązujących przepisów, pozostałe postanowienia pozostają w mocy w zakresie dopuszczalnym przez prawo.
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem opublikowania i obowiązuje w odniesieniu do Wydarzenia „Halloween w JuraParku Solec Kujawski 2026”.